# Le Génie de Vaux-le-Vicomte



Château & jardins de Vaux-le-Vicomte





### Le Génie de Vaux-le-Vicomte

Au début du XVIIe siècle, à l'est de Paris, entre les résidences royales de Vincennes et de Fontainebleau, un petit château se dresse au confluent de deux petites rivières. Ce fief noble s'appelle Vaux le Vicomte : l'histoire a enregistré son nom mais les Renommées ne l'ont pas encore fait retentir. En 1641, un jeune parlementaire de 26 ans, Nicolas Fouquet, achète cette seigneurie.

Quinze ans plus tard va naître là un chef-d'œuvre unique : un château et un jardin, les plus beaux de France.

Cette réussite est l'œuvre de trois hommes choisis par Fouquet : l'architecte **Le Vau**, le peintre-décorateur **Le Brun** et le jardinier-paysagiste **Le Nôtre**.

L'histoire retiendra qu'à Vaux est né un génie :

### Le Génie de Vaux-le-Vicomte

Une légende - Diriez-vous ? Un personnage ou une œuvre ? A vous de le découvrir ! Vous aurez à explorer le Parc et le château à la recherche de ce génie. Les parcours que vous déterminerez vous conduiront sur les différentes terrasses et les grottes. Vos observations et vos déductions, l'étude des peintures et décorations du château, des statues et sculptures du parc vous donneront de précieux indices.

Vous découvrirez ainsi « le Génie de Vaux-le-Vicomte »!





### Le Génie de Vaux-le-Vicomte

Challenge culturel participatif





#### Rallye sous forme de Challenge par équipe - Durée : de 2h à 3h00

Parcours spécifiques dans une zone géographique déterminée incluant un briefing sur le lieu de départ du rallye par nos soins, une remise du matériel nécessaire à la réalisation des parcours, une réception des équipes et des livrets en fin de parcours sur un lieu et à un horaire défini. Les réponses sont dépouillées par nos soins & les résultats remis avec possibilité d'animation de la remise de prix - Des Maîtres du jeux se tiennent sur le parcours et sont sollicités afin de communiquer des énigmes supplémentaires ou expliquer des légendes et faits divers propres aux lieux sur lesquels les participants évoluent.

**Matériels :** Une sacoche comprenant un livret par équipe, un plan du périmètre géographique, un GPS et son mode d'emploi, une grille de réponse. Le livret contient le mode d'emploi du rallye, les énigmes à résoudre, le Géocaching, les questions concernant les faits divers et l'histoire des monuments et des jardins.

**Options :** Guide conférencier lors de la remise des prix ou pour une visite du château accompagnée - Déjeuner - Dîner - Réception au Château - Goûter - Remise de Prix





#### Options:

Régate des Bateaux Dragon - Régate à l'Aviron Challenge nautique intégré à votre parcours - initiation et régate sur une distance de 250 mètres réalisé sur le Grand Canal du Château!



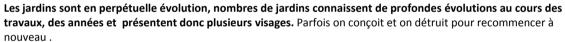
# Challenge Ludiques Culturels Thèmes - Les Options

## André Le Nôtre

Un jardinier de Génie

Le Nôtre entre dans la légende des jardiniers de génie dès l'âge de vingt-deux ans, en tant que premier jardinier de Gaston d'Orléans, frère de Louis XIII. Puis il obtint la charge de dessinateur des plants et parterres du roi. C'est alors qu'il réalise ses plus grands chantiers dans les domaines de Louis XIV et de sa famille (le Grand Condé, Philippe d'Orléans) mais aussi à de ses ministres dont Colbert et bien sûr, Fouquet.

Vous découvrirez le génie de Le Nôtre à Vaux-le-Vicomte qui est une des plus belles expressions de son art . Vous découvrirez aussi la réalité de ce chantier titanesque du point de vue de l'architecture, de la sculpture, du terrassement, de l'hydraulique, de la géologie, de l'optique, la sylviculture ou encore l'horticulture... tous ces domaines d'intervention qui contribuent à l'alchimie et à la magie de Vaux-Le-Vicomte.



L'apport des techniques et des sciences est fondamental afin de faire de ses jardins des lieux de représentation et d'esthétique. Leur aménagement et leur entretien mobilisent un ensemble de techniques :

Le Terrassement à partir de reliefs naturels et modelés (conception de jardins, parterres, pentes, amphithéâtre - compositions spatiales).

L'Hydraulique, car l'eau est l'âme des jardins (jets, fontaines, canaux et bassins) : il faut distribuer l'eau afin d'apporter la fraîcheur, le mouvement et les reflets. Mais aussi la sylviculture, l'horticulture, l'optique (trompe-l'œil, corrections d'optiques, anamorphoses) font parties des domaines requis pour la composition des jardins.















# Challenge Ludiques Culturels Thèmes - Les Options

### Construction d'un château

Des techniques moyenâgeuses

La construction d'un château au Moyen-âge durait entre 25 et 40 ans selon la grandeur de celui-ci. Pendant la période de construction, le chantier ressemble à une véritable petite ville où vivent et travaillent plusieurs artisans.

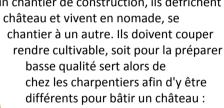
Les essarteurs sont les premiers à intervenir sur un chantier de construction, ils défrichent

le terrain qui a été choisi pour construire le déplacent avec femmes et enfants d'un les arbres et défricher la terre soit pour la à recevoir le futur château. Le bois de combustibles, et le bois noble est conduit travaillé. Il faut environ 10 métiers

- Les charpentiers

- Les carriers et les tailleurs de pierre

- Le maçon et le chaufournier
- La poterie, le vannier
- Le charretier, les forgerons
- Les bûcherons, la cordière









Vous découvrirez différents métiers caractéristiques de l'architecture ancienne, et traverserez les siècles jusqu'aux techniques de restauration actuelles et leur mise en œuvre.

Des caractéristiques de la pierre à sa restauration et son nettoyage, l'explication chimique de maladies observés aujourd'hui, des travaux de couvertures (chaume - ardoise - métal), de l'assemblage des charpentes et des flèches, ... Nous vous invitons donc à découvrir l'envers du décor qui permet aujourd'hui d'admirer le chef d'œuvre de Vaux -le-Vicomte!







# Dispositions réglementaires - Assurances - Modalités de la pratique - Encadrement

Nautiques Evénements a souscrit une assurance en responsabilité civile qui lui permet d'exercer les activités professionnelles suivantes : Organisation d'animations ludiques (culturelles) et de loisirs sportifs : aviron, canoë kayak, bateau dragon, escrime, VTT, randonnées pédestres, bateau à moteur avec pilote (semi-rigide à moins de 5 miles des côtes), tir à l'arc, voile avec ou sans skipper, accro-branches et murs d'escalades.

Nautiques Evénements est déclarée auprès de la Direction Départementale de la Jeunesse et des Sports de Nanterre sous le numéro ET001323, en application des articles 1 et 2 du décret n°93-1101 du 3 septembre 1993.

Les stages sportifs organisés par Nautiques Evénements sont réalisés sous la responsabilité d'un responsable technique, titulaire d'un brevet d'Etat de la spécialité concernée (ou d'un diplôme lui donnant autorité pour la conduite du stage). Le responsable technique aura autorité sur son équipe pour la conduite du stage.

La participation aux stages sportifs implique pour chaque participant de ne pas présenter de contre-indication médicale à l'effort physique et de savoir nager sur une distance de 25 mètres pour les activités sportives.





# 1 a Tiques Evénements



17, rue de Solferino 92100 Boulogne-Billancourt Tel.: +33 (0)1 41 41 05 54

@: nautiques@wanadoo.fr

Web: www.nautiques-evenements.com



